

Die Seite des Präsidenten

Liebe AMMV'ler

Nachdem nun die Schweizermeisterschaft vorbei ist, ist sicher auch der Druck weg, sodass jetzt die beste Gelegenheit wäre, neu in die Militärwehrsportkonkurrenz MWK einzusteigen. Die nächsten Militärmotorfahrertage werden frühestens in vier Jahren stattfinden, sodass Ihr genügend Zeit habt, Euch vorzubereiten.

MWK Teil 2: Das Wagenrad

Auch beim Wagenrad ist es nicht nötig, Kartenlesen zu können. Man muss nur Autofahren können. Als Hilfe ist auch beim Wagenrad normalerweise oben und unten eine Koordinate mit dem Start und dem Zielpunkt angegeben, welche helfen soll, falls man sich verfahren hat, wieder auf den richtigen Weg zu kommen. Wie man Koordinaten liest, und in die Karte überträgt, werde ich in einer anderen Folge erklären.

Das Wagenrad wird normalerweise im Uhrzeigersinn gelesen, sofern nichts anderes angegeben ist!

Es gibt nur vier mögliche Anweisungen. Ein gerader Strich, siehe Beispiel Nummer 1, bedeutet, dass man geradeaus fahren muss. Die Zahl ist die Distanz in Metern, in unserem Beispiel 150 m. Hierbei ist es nützlich, wenn man den Tageskilometerzähler benutzt. Achtung: Beim Fassen des Fahrzeuges muss zwingend die Funktion des Tageskilometerzählers überprüft werden. Bei vielen Fahrzeugen ist dieses nützliche Instrument defekt.

Ein Pfeil, welcher von der Mitte nach aussen zeigt, siehe Zeichnung bei Nummer 2, bedeutet, dass man rechts abbiegen muss. Die Zahl über dem Strich steht wiederum für die Distanz bis zur nächsten Speiche des Wagenrades, im Beispiel 200 m.

In unserem Beispiel ist die nächste Speiche ein Pfeil von aussen nach innen, bei der Nummer 3. Dies bedeutet, dass man nach links abbiegen muss. Auch hier gibt die Zahl die Distanz zum nächsten Manöver an, hier 1200 m.

Das vierte Speichensymbol, Nummer 4 im Beispiel, ist ein Pfeil, welcher in beide Richtungen zeigt. Dies bedeutet, dass man die angegebene Distanz, nämlich 450 m rückwärts fahren muss. Anschliessend muss man wieder vorwärts weiter fahren.

Das vierte Speichensymbol, Nummer 4 im Beispiel, ist ein Pfeil, welcher in beide Richtungen zeigt. Dies bedeutet, dass man die angegebene Distanz, nämlich 450 m rückwärts fahren muss. Anschliessend muss man wieder vorwärts weiter fahren.

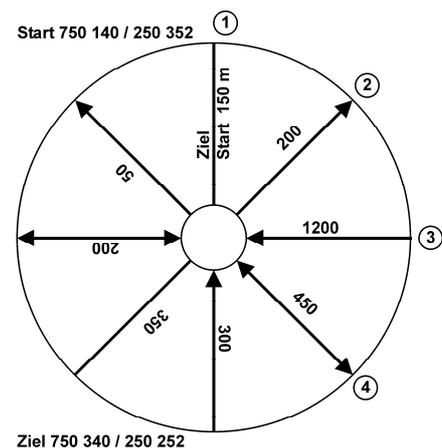
Für diejenigen, welche mitgedacht haben: Warum soll ich eine Strecke zuerst vor, und dann zurück fahren? Auch im Wagenrad gelten die MWK-Regeln: Durchgangskontrollposten, DKP, welche am rechten Strassenrand stehen, müssen aufgeschrieben werden. Rote Tafeln, mit einer Kneifzange, müssen auf der Bordkarte gelocht werden. Ev. steht an einer solchen Stelle auch ein bemannter Posten: Diesem muss man die Bordkarte übergeben, er gibt dann vielleicht weitere Anweisungen. Es könnte auch sein, dass an einem solchen Ort ein Zusatzbefehl steht, der zum Beispiel sagt, dass man eine neue oder geänderte Aufgabe übernehmen muss.

Was ich auch schon erlebt habe, ist dass ein bemannter Posten kontrolliert hat, ob die Hilfsperson, hier der Beifahrer, beim Rückwärtsfahren ausgestiegen ist, wie man es nach Vorschrift eigentlich tun sollte!

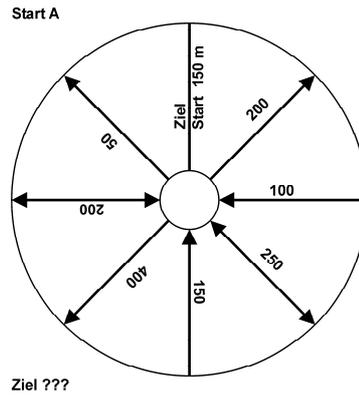
Bitte an dieser Stelle nicht verzweifeln, fast alle Fahrer machen an solchen Posten Fehler, (fast) niemand ist perfekt.

Um das Beispiel noch abzuschliessen, müsste man jetzt links abbiegen, 300 m fahren, hier könnte eine Kreuzung kommen, wo man weitere 350 m geradeaus fahren muss. Danach kommt nochmals eine Rückwärtsstrecke von 200 m bis man rechts abbiegen und nochmals 50 m zum Ziel fahren muss.

Beim Wagenrad ist es wichtig, dass man sich exakt an die angeschriebenen Distanzen hält. Weiter gelten die Strassenverkehrsgesetze: Kommt man an ein Fahrverbot, welches nicht durch ein Militärjalon aufgehoben wurde, hat man etwas falsch gemacht!



	B		E		
	C		F		
	D		G		
	A				



Alles klar? Hier wieder ein kleines Quiz als Training: Die Aufgabe ist die folgende: Ihr befindet Euch auf dem Raster bei Punkt A, Fahrtrichtung nach oben. Jedes Quadrat ist 50 m lang, man darf die Zeichnung verlassen. Befolgt das Wagenrad, und findet den Zielbuchstaben. Kleine Hilfe: Stellt Euch vor, ihr

seid in einem Auto, welches beim Fahren auch die Blickrichtung ändert, sonst landet Ihr im Nirvana!

Sendet die richtige Lösung (A-G) mit Absender an praesident@ammv.ch Betreff „MWK QUIZ 2“. Unter den richtigen Einsendungen wird wiederum ein kleiner Preis verlost.

Die Lösung des letzten Rätsels war übrigens die Nummer 3, die häufigste Lösung, Symbol 4 existiert leider nicht. Falls Ihr nicht wisst wieso 4 richtig ist, fahrt in einen Kreisel und probiert es selbst aus, es wird funktionieren!

Euer Präsident
Hptm Ronny Frik